



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN  
PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN - S1

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Program Studi	:	ILMU KEOLAHRAGAAN - S1
Mata Kuliah/Kode	:	Bulutangkis/KIP6206
Jumlah SKS	:	2
Tahun Akademik	:	2022
Semester	:	1
Mata Kuliah Prasyarat	:	-
Dosen Pengampu	:	Sigit Nugroho
Bahasa Pengantar	:	Bahasa Indonesia

#### A. DESKRIPSI MATA KULIAH

Matakuliah bulutangkis merupakan mata kuliah Pilihan Permainan berbobot 2 SKS deklaratif. Mata kuliah ini mengenalkan peraturan permainan bulutangkis, teknik pegangan raket, pukulan dasar permainan bulutangkis, taktik dasar bulutangkis, bermain bulutangkis dengan benar.

#### B. CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL) DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (CPMK)

Nomor	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)
1	Mahasiswa mampu menguasai peraturan permainan bulutangkis	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara Menginternalisasi nilai, norma dan etika akademik Memiliki pengetahuan penyelenggaraan olahraga kesehatan dengan penguasaan IPTEK pendidikan, olahraga, dan kesehatan

2	Mahasiswa mampu menguasai dan mempraktikkan teknik dasar dalam permainan bulutangkis	Mampu merencanakan, melaksanakan, dan mengevaluasi kegiatan keolahragaan yang sesuai dengan karakteristik peserta, karakteristik materi olahraga kesehatan melalui pendekatan saintifik
		Menganalisis masalah-masalah olahraga yang terkait dengan masyarakat, pendidikan dan kepelatihan dalam bidang ilmu olahraga
		Menguasai pengetahuan tentang latihan, teori dan metodologi olahraga kesehatan, prinsip, prosedur, dan pemanfaatan sarana rekreasi untuk digunakan dengan tujuan peningkatan derajat kesehatan dan kebugaran agar dapat mengolahragakan masyarakat
3	Mahasiswa mampu mengelola kompetisi dalam permainan bulutangkis	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ipteks yang menerapkan nilai humaniora dalam bidang Ilmu Keolahragaan
		Menguasai pengetahuan tentang latihan, teori dan metodologi olahraga kesehatan, prinsip, prosedur, dan pemanfaatan sarana rekreasi untuk digunakan dengan tujuan peningkatan derajat kesehatan dan kebugaran agar dapat mengolahragakan masyarakat

### C. KEGIATAN PERKULIAHAN:

Minggu Ke-	CPMK	Bahan Kajian	Bentuk/ Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Indikator Penilaian	Teknik Penilaian	Waktu	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
1	1	Sejarah, Peraturan permainan dan pertandingan	1. Ceramah 2. Diskusi	mengulas sejarah dan tokoh bulutangkis di dunia	mampu mengenal tokoh bulutangkis Internasional	Kehadiran/Keaktifan	2 x 50 menit	1, 2, 3
2	1	Sejarah, Peraturan permainan dan pertandingan	1. Ceramah 2. Diskusi	mengulas sejarah dan tokoh bulutangkis di indonesia	mampu mengenal tokoh bulutangkis nasional	Kehadiran/Keaktifan	2 x 50 menit	1, 2, 3
3	1	Lapangan, jenis shuttle, uji kecepatan shuttle, raket, peralatan, undian, cara penghitungan angka, dan perpindahan tempat	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Tugas/Kerja Mandiri	Menganalisis peralatan dan mempraktekan peraturan pertandingan bulutangkis	Memahami berbagai peralatan bulutangkis dan mampu menguasai peraturan pertandingan bulutangkis	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
4	1, 2	Jenis Pegangan Raket.	1. Ceramah 2. Demonstrasi 3. Eksperimen/Praktek	Menjelaskan jenis-jenis cara memegang raket yang benar.	Mampu menguasai salah satu jenis pegangan raket yang baik.	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3

5	1, 2	Teknik Pukulan forehand dan backhand	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Demonstrasi 4. Eksperimen/Praktek	Menganalisis dan mempraktekkan teknik pukulan forehand dan backhand secara tepat	Mampu menguasai teknik pukulan forehand dan backhand secara tepat	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
6	1, 2	Teknik Dasar Pukulan Bulutangkis Servis Lop dan Dropshot	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Demonstrasi 4. Eksperimen/Praktek	Menjelaskan dan mempraktekan berbagai jenis teknik pukulan servis, lop, dan dropshot	Mampu mengidentifikasi beberapa jenis teknik dasar pukulan Bulutangkis	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Kuis 3. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
7	1, 2	Teknik Dasar Pukulan Bulutangkis Netting Drive dan Smash	1. Ceramah 2. Demonstrasi 3. Eksperimen/Praktek	menjelaskan dan mempraktekan berbagai jenis teknik pukulan netting, drive dan smash	mampu menguasai teknik pukulan dasar netting,drive dan smash	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Kuis 3. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
8	1, 2	Ujian Tengah Semester	Kuis/Evaluasi	Mengevaluasi pertemuan 1 sampai 7	Mampu menguasai materi dari pertemuan 1 sampai pertemuan ke 7	1. Kehadiran/Keaktifan 2. UTS/UAS	2 x 50 menit	1, 2, 3
9	1, 2, 3	Bermain Bulutangkis Tunggal	1. Demonstrasi 2. Eksperimen/Praktek 3. Tugas/Kerja Mandiri	Startegi permainan bulutangkis tunggal	Mampu memahami pertandingan bulutangkis tunggal baik beregu maupun perorangan	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
10	1, 2, 3	Permainan Tunggal Perorangan	1. Ceramah 2. Demonstrasi 3. Eksperimen/Praktek 4. Tugas/Kerja Mandiri	Taktik dalam permainan bulutangkis tunggal Perorangan	Mampu membuat dan menyusun pertandingan bulutangkis tunggal baik beregu maupun perorangan	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
11	3, 1, 2	Permainan Tunggal beregu	1. Ceramah 2. Demonstrasi 3. Eksperimen/Praktek	Teknik, taktik dan strategi bermain bulutangkis tunggal beregu	Mampu menguasai teknik, taktik dan strategi bermain bulutangkis tunggal beregu	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
12	1, 2, 3	Bermain Bulutangkis ganda putra	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Demonstrasi 4. Eksperimen/Praktek	Strategi permainan bulutangkis ganda putra	Mampu menguasai pertandingan bulutangkis ganda putra	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
13	1, 2, 3	Bermain Bulutangkis ganda putri	1. Ceramah 2. Demonstrasi 3. Eksperimen/Praktek	Taktik dan Strategi bermain bulutangkis ganda putri	Mampu menguasai taktik dan strategi permainan bulutangkis ganda putri	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3
14	1, 2, 3	Bermain Bulutangkis ganda campuran	1. Ceramah 2. Demonstrasi 3. Eksperimen/Praktek	Taktik dan Strategi permainan bulutangkis ganda campuran	Mampu menguasai taktik dan strategi permainan bulutangkis ganda campuran	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Kuis 3. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3

15	1, 2, 3	Permainan Ganda beregu dan perorangan	1. Demonstrasi 2. Eksperimen/Praktek	Taktik dan strategi permainan ganda bulutangkis beregu dan perorangan	Menguasai aktif dan strategi permainan ganda bulutangkis beregu dan perorangan	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3
16	1, 2, 3	Kompetisi pertandingan bulutangkis	1. Demonstrasi 2. Eksperimen/Praktek	Pengelolaan kompetisi bulutangkis	Mampu mengelola kompetisi bulutangkis	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3

#### D. KOMPONEN PENILAIAN:

Nomor	Teknik Penilaian	Persentase Bobot Penilaian	Keterangan
1.	Kognitif	50	Akumulasi bobot penilaian maksimal 50%
	a. Kehadiran	10	
	b. Kuis	5	
	c. Tugas	5	
	d. UTS	15	
	e. UAS	15	
2.	Partisipatif	50	Akumulasi bobot penilaian minimal 50%
	a. Studi Kasus	25	
	b. Team Based Project	25	
<b>TOTAL</b>		<b>100</b>	

#### E. REFERENSI

1. Sigit Nugroho (2020) Perkembangan Olahraga Permainan Bulutangkis. Yogyakarta: FIK UNY. ISBN: 9786028429764
2. Bernd-Volker Brahm (2010). Badminton Handbook. Training, Tactics, Competition. Meyer & Meyer Sport (UK)
3. Aksan. H. (2013). Mahir Bulu Tangkis. Bnadung: Nuansa Cendekia

Mengetahui,  
Ketua Jurusan/Koorprodi



NAMA  
NIP

Yogyakarta, 1 Januari 2022  
Dosen Pengampu,



Sigit Nugroho  
198009242006041001



Catatan :

1. UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti yang sah."
2. Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh BSR